

510 BIT

Computerzeitschrift

Preis 2,- DM

NEWS

© by NEWS

Motto:

Leute jagt den Weihnachtsmann , denn er schleppt die Software an !



* NEWS * Ausgabe Nr. 7 * Dezember 1988 * Unabhängig * Überparteilich *
 * News * Flk 035 068 c * 7840 Müllheim / Baden * Tel. (0 76 31) 15 15 0 *

Das Vorwort zum Sonntag gesprächen von: Dave E.

Hallo Jungens! Hallo Looser und Lamers! Ich bin's wieder mal Euer Dave.

Und vor Euch liegt Heft Nr. 7!!!!

Wie Ihr seht hat sich doch einiges getan in der Zeit wo Ihr nur nutzlos vor Eurer Kiste gesessen seid!

Schaut Euch doch mal das Papier an auf welchem Ihr diese Buchstaben

lest. (könnt Ihr alle überhaupt schon lesen? hähähä!) Ja, Jungs, laßt es Euch zwischen den Fingern fühlen. Das ist 90 gr./1 m Papier und dazu noch glattgestrichen. Allerfeinstes Brennpapier für Omi's Holzofen. Und dann der Druck!!! Nicht mehr so billig kopiert.

Jetzt fragt Ihr Euch bestimmt alle was das soll? Jawohl Bubens ich wills Euch sagen. Wir haben allen Grund zum Feiern! Die 200 Stück Auflage ist überschritten! Wir verkaufen von diesem supergeilem Heft mehr als 200 Exemplare! (Ihr müßt Euch vorstellen mehr als 200 Guys lesen meine Rechtschreibfehler, die natürlich alle voll beabsichtigt sind!)

Wir dürfen uns nun als auflagenstärkste Deutsche Crackerzeitschrift bezeichnen. Denn wenn Ihr dieses Heft lest, hoffen wir schon über 250

Exemplare allein auf der Radwar-Party verkauft zu haben. Und dann noch die Psygon Party und dann noch all die ABO-Kunden etc.. Ich will mir selbst in den Hintern beißen wenn wir diesen Monat nicht mehr als 500 Exemplare verkaufen! (Wär ja nur mehr

als loggisch. 5 Heft 100 Hefte, 6 Heft 200 Hefte und das 7 Heft 400 Hefte.

So, nun haben wir uns aber lang genug selbst gelobt. Was bieten wir zu diesem läppischen Preis von 2,-DM heute?

Wir haben dabei: Interviews mit Psygon, Wanderer Group, Waste die aufgefliegen sind und anhand deren wir gleichzeitig unsere Juristische Ecke mitlaufen lassen wollen. (D,H: wenn Waste in den Knast kommt geben wir Euch juristische Tips für den Knast!) dann haben wir was für alle diejenigen die strenge Eltern haben die einem nicht mal das Telefonieren gönnen. (Für all diejenigen die zu hause ein Telefonschloß vorfinden). Dann mit dabei ein kleines Horroroskop das im Endeffekt ja doch nix aussagt!! Unsere Videoecke, unser allmonatlicher Venlo-Meeting-Report. Dann zum allerersten mal dabei:

- Der Freewareverkauf
- Der Filmtip des Monats
- Die Atari ecke
- Die DFU ecke die nicht fertig geworden ist. (Verflixt) Die bringen wir dann aber im nächsten Heft!
- Der Originaleverkaufsmarkt
- etc. etc. etc....

Und...eigene Dave E. Comics!!!

Das wäre so im großen und ganzen alles was wir zu bieten haben. Deshalb hier noch einmal der Aufruf an alle, daß wenn jemand an unserer Zeitschrift mitarbeiten will er sich doch bei uns melden soll!

Tel. (0 76 31) 15 15 0 (Dave)

Die Spiele können beginnen.....

**NEWS**

12.88

Sado - Maso
Market**Inhalt Inhalt Inhalt**

7

Inhalt Heft Nr. 7 Dezember '88

Seite/Inhalt

- 1 Titelbild
- 2 Vorwort von Dave E.
- 3 Inhalt
- 4 News I
- 5 News II
- 6 Interview mit Psygon / Metalman
- 7 Aus der Redaktion 28.11
- 8 Aus der Redaktion 29.11
Computer Crackers
- 9 Juristische Tips
(Teile 1: Strafen
- 10 Juristische Tips II
- 11 Juristische Tips III
Hardware
- 12 Filmtiü des Monats: The Blob
- 13 Top Listen
Association of Computer Partners
- 14 Atari ST Corner
- 15 Originalebörse
- 16 Nachbestellungen alter News
Ausgaben
- 17 Werbung
- 18 Interview mit Waste
- 19 Waste ist tot. Exklusivbericht
mit Bernd of Waste der Aufgeflogen
ist
- 20 Waste Bericht Teil II

Seite/Inhalt

- 21 News Nr. 8. Wie sichere ich mir
mein Exemplar? (Vorbereitung)
- 22 Interview mit Mad Butcher von
The Wanderer Group
Dave E. Comic Teil 1
- 23 Freewareverkauf / Public Domain
Vorschau auf News Nr. 8
- 24 Bastelanleitung des Monats
- 25 Video Ecke
Dave E. Comic Teil 2
- 26 Venlo Partybericht
Meinungsumfrage zur News
- 27 Abo Ecke
Horroroskop
- 28 Impressum
Das Ende?

**Der heisse Draht zu Dave E.**
(0 76 31) - 15150

News I

News II

Diesen Monat sah es ja wirklich mager aus mit den Neuigkeiten! Bevor wir nun mit den News anfangen noch einmal der Aufruf an alle: Wer hat Lust für uns die News Ecke zu gestalten? Wir suchen jemanden der fähig ist für uns News zu sammeln. Man sollte schon ein wenig Ahnung vom Softwaremarkt haben und auch einige gut informierte Leute kennen. Wenn Ihr nun Lust bekommen habt, dann nehmt den Kontakt zu uns auf: Tel. 0 76 31 - 15 15 0 (Dave).

AKTION FORCE von den BYTE RAPPERS hat sich aufgelöst. Der größte Teil von Ihnen hat sich einer neuen Gruppe namens "INDEX" angeschlossen. Fairlight sucht das Skyline-Duo sowie ION of TLB (The Law Breakers) da sie von einigen Spielen (wie z.B: Last Ninja II) das Fairlight Intro weggescruncht haben und ihr eigenes Intro davorgesetzt haben. Die Law Breaker haben sich daraufhin aufgelöst. Einige TLB Members sind nun in der Gruppe Blackline.

Scouse hat sich nicht (!) aufgelöst. Nachdem in Venlo das Gerücht angekommen ist, daß SCG tot sei hat

Scouse lebt! ✓

sich doch nicht bewahrheitet. Shining 8 will sich zurückziehen, da viele Mitglieder wegen der Schule und der Arbeit keine Zeit mehr zum Cracken finden.

Zoids ist eine neue Gruppe die sich aus Shark'ssoft, Snowsoft und GCA

(German Cracking Association) gegründet hat.

Waste ist aufgefliegen (Bericht und Interview in diesem Heft!)

WOT (Warriors of Time bringen für eine Softwarefirma ein Spiel heraus. Es soll sich um eine Amiga auf 64'er Umsetzung des Spiels PLATOU handeln. X-AMPLE hat sein neues Demo Spirit of Art herausgebracht mit guten Effekten. Ebenso hat Scouse sein neues Demo fertiggestellt. Maniacs such gute Programmierer. Liegt der Hacker tot im Keller war der Prozessor wieder schneller.

Photony von CFR ist erwischt worden. Man hatte ihn erwischt als er leere Disk's (?) tauschte!

DUECO (Ex-Pentacler) macht auf dem Amiga eine neue Gruppe auf. Lamer sollen ihn aber erst gar nicht anhaben, denn: "He only trades with the best".

Ikari und Xargon machen im März eine Computerparty in Dänemark. Strikeforce hat zwei neue Members: Caos und De-Flex (Ex-Wanderer und Ex-Level 99) Caos wurde aus TWG rausgeworfen weil er rassistische Bemerkungen über ein schwarzes TWG-Mitglied (The Thinker) losgelassen hat!

Zenith gibt es so gut wie nicht mehr. Einzigstes noch aktives Zenith Mitglied ist Steve. Der Rest ist alles (größtenteils) in die Gruppe DCS gegangen (Doughnut Cracking Service) Bros hat ein neues Deutsches Mitglied bekommen. PLASTIC wurde von

News III

Bros Mitglied Coco einfach reingenommen ohne das es die Holländischen und Norwegischen Mitglieder wußten. TAC ist aus WOT (Warriors of Time) ausgetreten da er Krach mit dem WOT Chef bekam. Tac hat nun vor in die eben erst aufgeflogene Waste Crew zu gehen.

COUNT hat sich aufgelöst. Die meisten Count Members sind in Mantronix und der Rest in CFA gegangen. CFA hat mit AGILE ein Corporation-Demo geschrieben. DFT (Delta Force Team gibt es nicht mehr. Die meisten Delta Forcers sind in die neue

Holländische Gruppe VISION übergegangen. Im Januar soll auch die ETS-Maniacs-Psygon Party laufen.

Mr. Q von WEB'99 wurde erwischt, jedoch keine Adressen gefunden.

Eine Federation against WASTE wurde gegründet (FAW). TRB'72 ist nun in der Gruppe Hellcats. Demon und Hucky (Ex-WEB'99) sind nun in der Gruppe CRYPT. Der Kreig zwischen Lash und Waste ist zu Ende nachdem es einen kleinen Streit gegeben hatte, da ein Lamer zum anderen Lamer, Lamer gesagt hatte.

World of Wonder wurde erwischt. Public Enemy No. 1 gibt es nun auf dem Amiga nicht mehr.



Dave K. (News)

Plk 035 068 c

7840 Müllheim / Baden
Tel. (0 76 31) 15 15 0

Rätsel

Das müßt Ihr Euch einmal vorstellen: Wir haben über 200 Hefte verkauft in dem unser letztes Rätsel abgedruckt war! Und wir haben ganze 2 (In Worten "zwei" Lösungen bekommen. Und alle beide dazu noch falsch! Trotzdem haben wir uns überlegt, daß diese zwei Einsender etwas verdient hätten.

Deshalb haben wir uns gesagt, daß alle zwei Einsender dieses Heft total umsonst bekommen werden (Inc. Porto + Verpackung!)

Die Gewinner sind Tiger of Lash (Stefan) sowie Metalman (Boris) Herzlichen Glückwunsch!!!!!!

Das Rätsel für diesen Monat lautet wie folgt:

Was meint Ihr, wieviel Hefter werden wir von diesem 7. Heft verkaufen? O.K., diesmal handelt es sich allein um eine Schätzfrage und ich werde bestimmt viele Lustige Antworten bekommen (garkeins, viele, eins etc.. hähähä!)

Was es zu gewinnen gibt werden wir uns noch überlegen. (Einen Gewinn auszuschreiben wie z.B: das 8. te Heft völlig Gratis bringt ja eh nix, da ja eh keiner Antwortet.....)

PLK 035 068 C. 7840 Müllheim/Baden

Interview mit: Psygon

Hallo Boris von Psygon, Du nennst Dich Metalman und bist sein Anfang an in PSYGN. Wie bist Du zum Computer gekommen?

Ich hab den Computer beim Freund gesehen, und von da an war es klar.

"Bosris", sagte ich mir "du bräuchst eine solche Maschine!"

Was war dann Dein erster Computer?

Das war ein 64'er!

Warum nennst Du Dich gerade Metalman?

Ich höre sehr gerne Heavy Metal Musik, also Speed, Thrash, Punk etc., und deswegen METALMAN.

Was machst Du eigentlich gerade beruflich und hast Du eigentlich genug Zeit für den Computer. Erzähl mal!

Also beruflich bin ich ABI-Schüler, echt stressig, Zeit, mensch klar hab ich Zeit. Ich lern doch nix...

Ne, mal im Ernst, warum machst Du überhaupt was auf dem Computer? Heutzutage muß man doch echt Gründe für sein Dasein haben! Außerdem das Risiko mit der Polizei?

Ich wollte Anfangs den MANIACS zeigen was ich so drauf hab (so ein kleiner, süsser Strei in Neustadt). Als ich dann aber plötzlich Assembler konnte war der Streit plötzlich vorbei. Und wegen der Polizei: Mensch, die Polizei Dein Freund und Helfer. Mit denen komm ich doch gut aus wenn sie mich in Ruhe lassen! Der Bulli-zei-Fanclub will nun mal unbedingt ein Autogramm von mir! hehehe!

Psygon gibt es nun seit Anfang, mitte Oktober. Wieviel Members hat

Psygon und wie groß sollte die Gruppe noch werden?

Psygon hat momentan 10 Mitglieder. Allerdings immer noch mit Aufwärtstrend. Wir sind so alle ca. 14-17

Jahre alt und ... na was soll ich da noch großartig erzählen?

Na zum Beispiel an was arbeitet Psygon momentan?

An nichts, da bei uns einige Looser rumleutern.. äh einige Leute rumloosern. (Ich weiß, Trennungsregeln sind nicht gerade meine Stärke. Anm. d. Red.)

Was für Ziele hat Psygon?

Die Szene durcheinanderbringen und den Softwareherstellern und Programmierern beibringen, daß die Software viel zu teuer ist für Schüler die ca. 10 DM Taschengeld bekommen.

Dann wollen wir noch eine Demodisk auf dem AMIGA herausbringen. (O.K. wir sind noch nicht ganz fähig dazu aber das kommt noch!)

Aus was für Gruppen hat sich Psygon eigentlich gebildet?

Aus der Ex-Indy 500'er Crew und ETS, aber eigentlich nur von Robocop of ETS.

So, nun wissen wir eigentlich genug von Psygon, was gibt es sonst noch?

Wir starten mit den Maniacs zusammen eine Party, dann daß wir eine kleine Clubzeitschrift herausbringen und daß sich mein Wahlspruch geändert hat in: "Whatever you say, whatever you do, 110 is watching you!!!"

Solly Leute.....

Aus der Redaktion
 28.11.1988

Sonntag 26. Nov. 1988 - 10.15

"Dolles Ding erlebt gerade" ruft Dave, als er - so wie er geschaffen wurde zu uns in die redaktionseigene Großraumsauna tritt und sich schnaufend auf eine Marmorbank fallen läßt.

"War gerade im Gericht. Großartiger Fall!" "Erzählen!" kommt es mehr oder weniger stimmgebrochen aus dem Dampf (Auch die Neuredakteure entledigten sich ihrer Schnuller und erschienen.)

"Also, folgende Sachlage: Das Schwein von Bauer A fliegt über den Zaun auf das Nachbargrundstück von Bauer B, legt dort ein Ei und fliegt wieder zurück. Neun Monate später schlüpft aus dem Ei ein niedliches kleines Schweinchen.

Wem gehört nun das kleine Schweinchen - Bauer A oder Bauer B?"

Schweigen. Nur das leise plitschdingeldingeling der Schweißstropfen auf dem beheizten Kachelfußboden ist zu hören.

"Hm-hmmm..." macht die tiefe Stimme von Juniorchefredakteur Carster einen Anfang. "Ein Schwein fliegt also über einen Zaun und legt ein Ei ... hmmm.. hm-hmm."

"Auf ein fremdes Grundstück!" hilft der nette Ton von Redakteursmaskottchen Angela aus.

"Grundstück hollaröhduliöh!" meldet sich Jürgen, der Redaktionsbote für niedere Arbeiten zu Wort.

"Und dann, genau neun Monate später ..." spinnt der Baß von Ralf den

Faden weiter, "Bauer A? ... Bauer B ..."

"Ein schwerer Fall, meine Lieber", faßt Dave zusammen. "Und was sagt der Richter?"

"Freispruch!", seufzt Dave. "Ein salomonisches Urteil", grunzt Ralf während er seine Milch austrinkt.

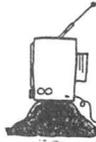
"Jaja: in dubio immer pro reo!" hört man noch eine Stimme irgendwo von linksaußen - dann werden wieder frische Kohlen nachgegossen.....



Dave E. (News)

PIK 035 068 c ; 7840 Mühlheim / Baden
 Tel. (0 76 31) 15 15 0

Aus der Redaktion
29.11.1988



Montag 29. Nov. 1988 - 23.15
(Dritter Lay-out-Tag.) Die üblichen Anfangsschwierigkeiten sind inzwischen beseitigt. Das Nordirlandsystem beim Schreibmaschinenschreiben (Jede Woche ein Anschlag) hat sich über das Adlersystem (kreisen, kreischen, zuschlagen) einigermaßen normalisiert. (Schieb mal Baldrian rüber!). Dafür haben wir jetzt mit Problemen wie Schlafmangel, Geldmangel, akutem Platzmangel (hier siehts aus wie bei Data Becker unter'm Sofa), Halluzinationen (da war doch eben noch die Schere), Tipp-ex-Sucht (Stellt den Champus kalt, ich hab'n Wort ohne Fehler geschrieben!), Freßsucht (was gibt's heute zu Mitternacht?), Faulheit (Dave zu Angela: Du spülst heute ab und darfst dafür das Mittagessen machen) und so weiter zu kämpfen. Carsten beschreibt die Blätter dreidimensional: nach zehn Schichten Tipp-ex Fluid hat ein Schreibmaschinpapier nicht nur Höhe und Breite, sondern auch Tiefe. So langsam drehen hier alle Leute durch!
23.45 Uhr

Dave findet die Leertaste nicht mehr (schau ma' an der Schreibmaschine!). Papierwüste! Unsere Dieselschreibmaschine schickert jetzt schon drei Tage und zwei Nächte (muß ma' zum TÜV), unsere Essens- und Kaffeavorräte gehen zur Neige, genauso wie unser Nervenreservoir ... und ...xwdkdoeijndheiwesffff b??hähäh!!wuu pffff.. Würg...Urgh....dchdixddeig

ddjUhla...Taliilala..Hechel,..Seufz
itxxdkdwäjfj..Hipp..hip...hip..dw
blubber..hechel,...schrei...ewoddkd
eriffigittwürghechelstöhn...heeee

23.50 Uhr

An dieser Stelle mußten wir Dave die Schreibmaschine wegnehmen, da er das Farbband fressen wollte! Urgh

Und hier etwas für all unsere Weiblichen Computerfreaks. Extra zu Weihnachten, die:

Computer - Crackers

Zimtsterne

Zutaten:

250 g Blütenzarte Köllnflocken,
100 g Mehl, 180 g Zucker, 50 g gemahlene Mandeln, 250 g Margarine, 4 g Zimt (1 geh. Tl), 1 Ei abgeriebene Schale einer halben Zitrone.

Für die Glasur verrühren Sie zu einer dickflüssigen Masse:

1 Eiweiß, 1-2 EL Zitronensaft,
200 g Puderzucker.

Ein Teil der Köllnflocken (ca. 50 g) wird in einer Pfanne leicht angeröstet, wieder abgekühlt und mit den übrigen Zutaten verknetet. Der Teig sollte im Kühlschrank gut auskühlen, bevor er nicht zu dünn - ausgerollt wird. Dann stecken Sie Sterne aus, die auf einem gefetteten Backblech 8-10 Minuten bei ca. 190 Grad im vorgeheizten Ofen gebacken werden.

Die abgekühlten Zimtsterne werden dick mit Zuckerglasur bestrichen, die Sie außerdem noch mit Schokoladenstreusel, Buntzucker oder Mandeln verzieren können.

Wir hoffen durch unser Rezept nicht allzuviel Leser zu verlieren!!!!



Juristische Tipps

Wie vielen von uns Usern geht es nicht auch so. Nachts wacht man Schweißgebadet auf. Wieder dieser Alptraum das ein kleines grünes Mänchen, auch Polizist genannt, vor der Tür steht und einen Hausdurchsuchungsbefehl in der Hand hat. Gerade heute hat man dann auch noch sein Adressenheft auf dem Computer liegen lassen.

Vor so einer Situation muß man aber keine Angst haben. In diesem ersten Bericht wollen wir Euch erst einmal erklären was Euch alles, im Falle einer Haussuchung aus Sicht der Polizei passieren kann!

Welche Strafen erwarten mich?

Man unterscheidet zwischen Kind, Jugendlichen und Heranwachsenden. Im Alter bis 14 Jahren ist man ein Kind. Gegen diese Altersgruppe kann man fast nichts unternehmen! Euch kann hier nur z.B: die Software entzogen werden.

§ 1. Persönlicher und sachlicher Anwendungsbereich. (1) Dieses Gesetz gilt, wenn ein Jugendlicher oder ein Heranwachsender eine Verfehlung begeht, die nach den allgemeinen Vorschriften mit Strafe bedroht ist.

(2) Jugendlicher ist, wer zur Zeit der Tat vierzehn, aber noch nicht achtzehn, Heranwachsender, wer zur Zeit der Tat achtzehn, aber noch nicht einundzwanzig Jahre alt ist.

Im Alter von 14 - 18 Jahren ist man Jugendlicher. Hierbei kann schon mehr passieren z.B:

- Erziehungsmaßregeln
- Zuchtmittel



§ 5. Die Folgen der Jugendstrafat. (1) Aus Anlaß der Straftat eines Jugendlichen können Erziehungsmaßregeln angeordnet werden.

(2) Die Straftat eines Jugendlichen wird mit Zuchtmitteln oder mit Jugendstrafe geahndet, wenn Erziehungsmaßregeln nicht ausreichen.

(3) Von Zuchtmitteln und Jugendstrafe wird abgesehen, wenn die Unterbringung in einem psychiatrischen Krankenhaus oder einer Entziehungsanstalt die Ahndung durch den Richter entbehrlich macht.

§ 8. Verbindung von Maßnahmen und Jugendstrafe (1) Erziehungsmaßregeln und Zuchtmittel, ebenso mehrere Erziehungsmaßregeln oder mehrere Zuchtmittel können nebeneinander angeordnet werden. Mit der Anordnung der Fürsorgeerziehung darf Jugendarrest nicht verbunden werden.

(2) Der Richter kann neben Jugendstrafe nur Weisungen und Auflagen erteilen und die Erziehungsbeistandschaft anordnen. Steht der Jugendliche

§ 13. Arten und Anwendung (1) Der Richter ahndet die Straftat mit Zuchtmitteln, wenn Jugendstrafe nicht geboten ist, dem Jugendlichen aber eindringlich zum Bewußtsein gebracht werden muß, daß er für das von ihm begangene Unrecht einzustehen hat.

(2) Zuchtmittel sind

1. die Verwarnung,
2. die Erteilung von Auflagen,
3. der Jugendarrest.

(3) Zuchtmittel haben nicht die Rechtswirkungen einer Strafe.

Auflage heißt, daß Ihr dann einen kleinen Geldbetrag an eine gemeinnützige Einrichtung zahlen dürft. Dieser Betrag ist allerdings nicht allzusehr hoch, denn er darf Eure Verhältnisse nicht übersteigen. Das wäre dann ein Betrag ungefähr doppelt so viel wie Euer Taschengeld.

§ 15. Auflagen. (1) Der Richter kann dem Jugendlichen auferlegen,

1. nach Kräften den durch die Tat verursachten Schaden wiedergutzumachen,

2. sich persönlich bei dem Verletzten zu entschuldigen oder

3. einen Geldbetrag zugunsten einer gemeinnützigen Einrichtung zu zahlen. Dabei dürfen an den Jugendlichen keine unzumutbaren Anforderungen gestellt werden.

(2) Der Richter soll die Zahlung eines Geldbetrages nur anordnen, wenn

1. der Jugendliche eine leichte Verfehlung begangen hat und anzunehmen ist, daß er den Geldbetrag aus Mitteln zahlt, über die er selbständig verfügen darf, oder

2. dem Jugendlichen der Gewinn, den er aus der Tat erlangt, oder das Entgelt, das er für sie erhalten hat, entzogen werden soll.

(3) Der Richter kann nachträglich von der Erfüllung von Auflagen ganz oder zum Teil befreien, wenn dies aus Gründen der Erziehung geboten ist. Bei schuldhafter Nichterfüllung von Auflagen gilt § 11 Abs. 3 entsprechend. Ist Jugendarrest vollstreckt worden, so kann der Richter die Auflagen ganz oder zum Teil für erledigt erklären.

Arbeitsleistungen heißt, daß Ihr dann ein paar Wochenenden in irgendeiner öffentlichen Anstalt (z.B: Krankenhaus, Behindertenstätte etc..) helfen müßt. Wie lange entscheidet der Richter. Das können so je nach Art und Weise ca. 10 - 20 Stunden sein.

Verwarnung - Strafe

Wenn Ihr Glück habt, werdet Ihr aber auch nur Verwarnt. Dabei wird Euch dann klar gemacht daß das Unrecht ist was Ihr mit den Raubkopien macht. Mehr dürfte Euch nicht passieren wenn man Euch erwischt.



§ 14. Verwarnung. Durch die Verwarnung soll dem Jugendlichen das Unrecht der Tat eindringlich vorgehalten werden.

Wenn Ihr allerdings schon 18 Jahre alt seid, sieht die Sache schon ganz anders aus. Dann könnt Ihr nur hoffen, daß Euch der Richter als noch nicht erwachsen einstuft, da sonst ein richtiges Strafverfahren gegen Euch eingeleitet wird. Doch dazu ein anderes mal mehr.

§ 16. Jugendarrest. (1) Der Jugendarrest ist Freizeitarrest, Kurzarrest oder Dauerarrest.

(2) Der Freizeitarrest wird für die wöchentliche Freizeit des Jugendlichen verhängt und auf mindestens eine Freizeit und höchstens vier Freizeiten bemessen.

(3) Der Kurzarrest wird statt des Freizeitarrestes verhängt, wenn der zusammenhängende Vollzug aus Gründen der Erziehung zweckmäßig erscheint und weder die Ausbildung noch die Arbeit des Jugendlichen beeinträchtigt werden. Dabei stehen zwei Tage Kurzarrest einer Freizeit gleich. Die Gesamtdauer des Kurzarrestes darf aber sechs Tage nicht überschreiten.

(4) Der Dauerarrest beträgt mindestens eine Woche und höchstens vier Wochen. Er wird nach vollen Tagen oder Wochen bemessen.

§ 17. Form und Voraussetzungen. (1) Die Jugendstrafe ist Freiheitsentzug in einer Jugendstrafanstalt.

(2) Der Richter verhängt Jugendstrafe, wenn wegen der schädlichen Neigungen des Jugendlichen, die in der Tat hervorgetreten sind, Erziehungsmaßregeln oder Zuchtmittel zur Erziehung nicht ausreichen oder wenn wegen der Schwere der Schuld Strafe erforderlich ist.

§ 18. Dauer der Jugendstrafe. (1) Das Mindestmaß der Jugendstrafe beträgt sechs Monate, das Höchstmaß fünf Jahre. Handelt es sich bei der Tat um ein Verbrechen, für das nach dem allgemeinen Strafrecht eine Höchststrafe von mehr als zehn Jahren Freiheitsstrafe angedroht ist, so ist das Höchstmaß zehn Jahre. Die Strafrahmen des allgemeinen Strafrechts gelten nicht.

(2) Die Jugendstrafe ist so zu bemessen, daß die erforderliche erzieherische Einwirkung möglich ist.

Tips und Tricks!



Zusätzlich wird die Klage manchmal den Softwarehäusern übergeben, die Euch dann nochmals anzeigen wegen dem Verstoß gegen das Urheberrecht sowie Geschäftsschädigung. Und das das nicht gerade billig wird könnt Ihr Euch ja wohl selbst denken! Doch was tun, um nie in eine solche missliche Lage zu gelangen? Legt Euch vor allen Dingen kein Adressenheft an. Entweder man hat's im Kopf und kann sich die Adressen behalten oder man hat's in den Beinen und legt das Buch in den Keller.

(Und gerade heute hat man das Buch auf dem Computer liegen lassen!) Der Stellenwert eines jeden Computer-freaks wird meistens nach der Anzahl der gefundenen Adressen berechnet.

Dann laßt nicht allzuviel Raubkopien in der Box. Die neuesten 10 Disk's langen doch meist aus. Und kommt ja nicht in die Versuchung, die Disk's zu nummerieren. Jeder Anfänger wird stutzig wenn Eure Nummerierung bei 478 anfängt!

Denn den User der keine Raubkopien hat, der muß erst noch geboren werden. Selbst der kleinste Einsteiger hat seine eigene Version von Summer Games und Flight II.

Eure Demo-Disk's und Eure Originale könnt Ihr natürlich auch oben lassen.

Bei Demos gibt es nur die eine Einschränkung, daß die Firmen das (c) (Copyright) auf die Musik haben.

Aber woher soll man denn wissen daß

Demos = Raubkopien?

die Musik nicht vom Demoschreiber geschrieben wurde. Man hat das Spiel aus dem die Musik kommt ja gar nicht! Ein kleiner Tip für alle "Ausland-Freaks": Modem weg!!! Das ist total ungesetzlich und sehr gefährlich. Denn wenn es noch eines ohne PTZ Nummer ist (Eine Nummer von der Post, die es einem erlaubt, das Modem zu benutzen) dann spielt die Post auch noch mit, und das die Post im Defizit ist und alles Geld braucht, was sie kriegen kann, ist ja wohl auch klar. Einer Hausdurchsuchung kann man sich



Hausdurchsuchung, was nun?

meist nicht entgegensetzen. Laßt die Polizei ruhig rein. Sie durchsuchen dann meist nur das Computerzimmer. Wenn Ihr sie allerdings Dumm anmacht, kann es natürlich genausogut sein daß sie Euch Dumm anmachen und die ganze Bude auf den Kopf stellt. Zum Thema helfen.

... Dein Freund und Helfer!

Ich persönlich würde der Polizei nicht helfen, da sonst der Bummerang irgendwann einmal wieder zurückkommt und Ihr am Schluß die "Gelackmeierten" seid. Man stört die "Mafia" der Szene und handelt sich einen echt guten Ruf ein!!!

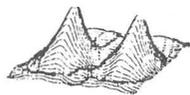
So, wir hoffen Euch hat der Bericht ein wenig gefallen. Wenn Ihr noch Fragen habt, schreibt Sie uns und wir werden versuchen sie zu beantworten. Das nächste mal wenden wir uns dem Thema Jugendgericht, verlauf und so sowie dem Thema Kauf und Verkauf. Bis zum nächsten Knasttreff

Lawyer of .. and Dave E.

Autoren meldet Euch

Wir suchen noch Redakteure für unsere Zeitschrift, die in der Lage sind selbstständige Berichte zu liefern. So suchen wir Leute für:

- DFÜ-Ecke
- News-Ecke
- Amiga Tips & Tricks
- Comic Zeichner
- Spielerstestschreiber
- Kritik Schreiber
- Hardwarespezialisten (Tester)
- Partyberichteschreiber
- Bastelanleitungen
- u.v.m.



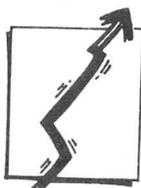
Wenn Ihr Euch für fähig haltet einen solchen Bericht für uns Fertigzumachen, dann nehmt mit mir Kontakt auf.

Aber auch wenn Ihr neue (!) Ideen für unsere Zeitschrift habt seid Ihr Willkommen. Ruft mich an oder schreibt mir (Ihr könnt auch fertige Berichte schicken!!)

Dave
Plk 035 068 c
7840 Müllheim / Baden
Tel. (0 76 31) 15 15 0

RUBRIK -HARDWARE

Wir suchen alle möglichen Bauanleitungen und Basteltips. Sie brauchen nicht nur für den Computer sein. Auch Bauanleitungen für Video u. HiFi sind willkommen. Die Anleitungen sollten leicht verständlich sein. Eine Liste der Bauteile und eventuelle Schaltpläne müssen beiliegen. Die Kosten für der Bauteile sollten auch nur bei circa 20.-DM (oder weniger) liegen, damit es sich jeder leisten kann. Über ein Testgerät würden wir uns natürlich besonders freuen. (Kommt garantiert zurück) Leider ist es uns derzeit noch nicht möglich Främien für eine Anleitung zu Zahlen. (wird sich bestimmt noch ändern) Aber dies wird Euren Entwicklungsgeist doch wohl nicht hemmen. Wir freuen uns über jede Zuschrift und bedanken uns im voraus.

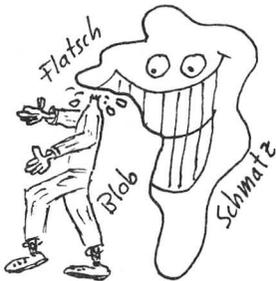


Ausnahme: Filmtipps im Dezember

Normalerweise haben wir ja mit Filmtipps nichts am Hals. Heute jedoch wollen wir mal eine Ausnahme machen, da wir der Meinung sind, das dieser Film unbedingt angesehen werden muß!

Filmtipp des Monats: DER BLOB

Erst mal zur Handlung: Irgendso ein Matschmonster kommt mit einem Kometen, der in Wirklichkeit keiner ist, auf die Erde und stürzt in einem kleinen Waldstück ab. In der Ecke treiben gerade ein Motorradrocker (echt cool!) und ein alter Opa, der Dosen kaputtschlägt ihr Unwesen. Und ausge-rechnet fünf Meter über dem Kopf vom



Blob
mal
wieder
by Blob

Alten geht das Ding in die Büsche. Der Opa geht hin und stochert mit einem Stecken in dem aufgebrochenen Gebilde herum, worauf sich eine kleine eklige Masse an den Stock klammert und nach einer kurzen Verschnaufspause auf der linken Hand niederläßt. Dann geht OPA noch ahnungslos was er am Arm hat in's Krankenhaus...

Was aber ist nun der BLOB eigentlich? Er ist eine Art Säurewesen, was als Lieblingsbeschäftigung alles umtrans-

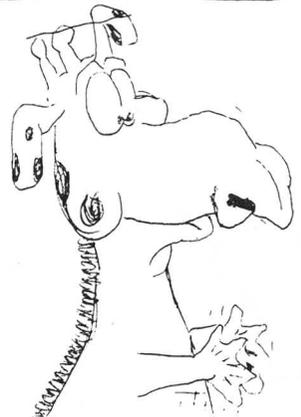
formiert, was ihm in die Finger äh Schleimies kommt. (Am liebsten natürlich Menschen, was sonst?). Der BLOB sieht im Grunde aus wie OMI'S Wabbelpudding und krecht und fleucht so umher. (Zum Schluß sieht es aus wie ein überdimensionales Arschl...) Warum der Film ab 18 ist? Na loggisch man sieht nicht nur halbe Opas, in der mitte nach hinten zusammengeknickte Leute sondern man kann auch lernen wie man einen Erwachsenen Mann durch ein Faustgroßes Abflußrohr bekommt.

Kurz und Gut: Geile Handlung (House 2 ist ein Schitt dagegen), super Special Effects, viele Schockelemente (Sogar ich als Freddy Kroeger Fan muß sagen daß ich einmal kurz zusammengezuckt bin!), viel Leichen und saftigen, äußerst schwarzen Humor.

Der BLOB ist einfach ein Film den man gesehen haben muß um in der Szene mitreden zu können.

Unser Testurteil: Hechel..Sabber..

Wie soll man sich denn da in der Nase Popeln?



Top Listen

Mit unseren Top-Listen hatten wir wohl doch einen großen Erfolg. Über 20 ausgefüllte Mittelseiten haben wir auswerten können!

Macht auch Ihr das nächste mal mit. Wie man mitmachen kann? Nicht's leichter als das! Ihr müßt dazu nur die vorgedruckten Spalten in der Mittel-seite ausfüllen. Wie das geht steht genau in den Erläuterungen zur Mittel-seite.

Best Cracker

Best Cracker (01.12.88)

-
- | | |
|--------------------------|-------|
| 1. Scouse Cracking Group | = (1) |
| 2. Ikari | + (3) |
| 3. Radwar | + (-) |
| 4. Eagle Soft | - (2) |
| 5. Beastie Boys | = (5) |
| 6. Shining 8 | + (-) |
| 7. Bros | + (8) |
| 8. The Wanderer Group | + (9) |
| 9. Fairlight | - (4) |

Best Game

Best Game 64'er (01.12.88)

-
- | | |
|-------------------|-------|
| 1. Katakis | = (1) |
| 2. Last Ninja II | + (-) |
| 3. Bards Tale III | + (-) |
| 4. Babarian II | - (7) |
| 5. Zak Mc Kracken | + (-) |
| 6. Summer Edition | - (2) |
| 7. Giana Sisters | + (-) |
| 8. Hawkeye | - (6) |
| 9. Alien Syndrome | = (9) |

**K
O
K
O
K
N
C** ☆

Top Calling List (30.11.88)

-
1. Carsten (Alc)
 2. Bernd (Waste)
 3. Tim (Moskwa TV)
 4. Mauriche (TCM)
 5. Jeff Smart (SCG)
 6. Christian (Smasher)
 7. Boris (Metalman)



Association of Computer Partners

Die Association of Computer-Partners ist ein neuer Club, der auf den meistverbreitetsten Computer tätig ist. (Z.B: Amiga, Atari ST, C 64, IBM PC, Schneider, VC 20 etc...)

Die Gruppe hat sich zum Ziel gesetzt kleinere und mittlere Spreader zusammenzubringen.

In dieser Vereinigung sind momentan ca. 50 Leute und das ganze soll nach Angaben der Tauscher super klappen. Jeder kann in diesen Club eintreten und hat keinerlei Verpflichtungen. Doch wie kann man in diesen Computerclub eintreten?

1. Decknamen angeben
2. Computersystem angeben
3. Name der Gruppe in welcher man ist.
4. Seine Plk oder Swapadresse angeben.

Wer nun Interesse hat, soll sich mal an:

Plk 133 426 c

4830 Gütersloh 1

wenden. Denn, ist es nicht besser wenn 'ne Menge Leute in einer Gruppe sind?

A T A R I S T N E W S C O R N E R
 (zusammengestellt von Mr. Hyde von Excet
 Spreadings)



Hallo Leute (gemeint sind alle ST-Besitzer und alle anderen, die sich in dieses krumme Blatt verirrt haben) !!! NEIN, DAVE! Nicht würgen! Wir sind ja hier nicht bei James J. Kilroz (y?)!

An dieser Stelle also die erste **ATARI ST NEWS CORNER** ! All die Leute, die sich darüber aufgeregt haben, daß ihr **SUPER ULTRA COOLER MAXI COMPUTER**, nämlich ebendieser **ATARI ST**, bislang in Blättern wie diesem nur schwach vertreten war, oder auch von den Amiga-Besitzern unterdrückt wurde, können nun aufatmen, denn ich habe mich nun daran gemacht, diese Artikelserie zu schreiben. Erst mal ein paar (mehr oder weniger) brauchbare Public Domain News:



Auf PD-Disk 170/171 der ST-Computer der Maxon Computer AG findet sich eine Public Domain-Version von **IMAGIC**, dem Bildverarbeitungssystem aus dem Hause Application Systems /// Heidelberg. Die Disketten sind als Begleitung zur Serie "Bildwerkstatt Atari ST" der ST-Computer ab Ausgabe 11/88 gedacht: es sind viele begleitende Beispiele beigefügt. Das Programm läuft auf Farbe ebenso wie auf mono. Einziges Manko: Erstellte Storyboards und/oder Bilder (so genau konnte ich mich da noch nicht hinter klemmen) lassen sich nicht abspeichern. Das Programm lohnt sich aber trotzdem!

Auf PD 175 befindet sich **SAGROTAN V4.03**, ein Viruskiller, der es in sich hat: Er kann Bootsektoren prüfen (wer hätte das gedacht!), sie löschen und 'impfen', d.h. mit einem kleinen Bootprogramm versehen, das beim booten einer Diskette die Nachricht 'Kein Virus im Bootsektor' (falls die Diskette unversehrt ist). Der Viruskiller ist recht intelligent, er erkennt 8 Bootsektorviren und 15 andere Bootprogramme, zu denen sich jederzeit neue hinzufügen lassen. Etwas, das viele Virenkiller nicht bieten ist das Untersuchen auf Linkviren. Dies erfolgt bei Sagrotan nicht nur nach gespeicherten Programmdateien, es wird auch noch die Programmstruktur überprüft (letzteres läuft nur bei mindestens einem Megabyte!). Also holt euch dieses Programm, tragt auch ihr dazu bei, die Virenflut einzudämmen!

Und hier noch ein paar Worte zu den Games, die wir neu reingekriegt haben:

STARGLIDER II ist ein tolles Spiel mit super Grafik (mindestens genauso schnell wie die von Carrier Command, das ja mittlerweile so ziemlich jeder haben dürfte), es läuft auf monochrom ebenso wie auf Farbe, nur muß man hier halt deutliche Abstriche machen. Es hat einen Super Digi-Sound, der auch nicht zu kurz ist. Mein Lob an Jez San und Co. (Übrigens hat unsere Version einen Vorspann von den **Exeptions** von **The Union**. Was? Exeptions? Nie gehört? Schreibt einen Brief mit 8 DM an die untenstehende PLK und wir senden euch das **B.I.G. Demo** und das **Amiga Demo** zu, dann wißt ihr was euch entgangen ist !!!)

ALIEN SYNDROME ist ein Ballerspiel, bei dem man kreuz und quer durch ein Raumschiff stolpert. Aliens abknallt (wer hätte das bei dem Name nicht vermutet?), und so ganz nebenbei auch noch ein paar verschollene Kumpels aufsammelt. Besondere Aufmerksamkeit wäre noch dem Punkt zu schenken, das man zu zweit gleichzeitig gegen die armen Aliens antreten kann. Also eigentlich kein besonderes Game.





Originalebörse

Wie schon überall groß angekündigt und von allen sehnsüchtig erwartet ist sie nun da, die:

Wir wollen (ebenfalls wieder um unser Heft zu finanzieren) Euch in diesem Heft die Möglichkeit geben Eure Originalspiele die ihr besitzt, aber nicht mehr haben wollt zu verkaufen.

Aber auch wenn Ihr Originale sucht, die Ihr gern besitzen würdet, seid Ihr hier richtig.

Was muß man nun tun um an sein Original zu kommen oder um sein Original loszuwerden? Nichts leichter als das.

Erst mal für die Leute die ein Spiel verkaufen wollen:

Man schickt uns pro Spiel das man verkaufen will 1,- DM (höchstens jedoch 5,- DM, auch wenn es mehr als 5 Spiele sind!) Wir setzen dann diese Spiele in unser Heft mit Euren Preisvorstellungen.

Für Euch ist die Sache erst einmal gelaufen.

Nun für die die ein Spiel kaufen wollen:

Ihr schickt uns ebenfalls 1,- DM und den oder die Spielewünsche. Nun werden wir die Adressen von den Anbietern an Euch zurückschicken und Ihr könnt dann alles andere mit dem Verkäufer regeln.

Ist doch ein ganz einfaches System bei dem kein Risiko da ist. Wir

Angebote

Angebote

Angebote

wollen aber noch einmal darauf hinweisen daß dies nur mit Originalen gemacht werden sollte! (Also keine Raubkopien)

Schickt Eure Angebote mit Preisvorstellung an:

Carsten Bob

Freudenstädterstr. 1

7460 Balingen

Tel. (0 74 33) 59 50 (Nach Carsten fragen!)



Forbidden Forest	- 10,-	DM
Glider Rider	- 10,-	DM
Solomon's Key	- 8,-	DM
Thing II	- 10,-	DM
Konami's Coin up Hits	- 20,-	DM
Exploding Fist	- 15,-	DM
Zorg I + II (zusammen)	- 25,-	DM
Dynamite Dan	- 10,-	DM
Scarabäus	- 15,-	DM
Summer Games I	- 10,-	DM
Dr. Who	- 15,-	DM
Koronis Rift	- 20,-	DM
Back to Future	- 15,-	DM
Split Personalities	- 10,-	DM
Karateka	- 15,-	DM
Endlos	- 20,-	DM
Hysteria	- 15,-	DM
Mars	- 20,-	DM
Polissez votre Fran.	- 20,-	DM
Quelle 5'er Pack	- 15,-	DM
Epix Sammelpack		
- Super Pipeline		
- Flight Path		
- Battle throught Time		
- Poster Paster		
- Catacombis		
- Petch	- 15,-	DM





Nachbestellungen

- Was, Ihr habt die letzten Hefter nicht gekauft. Is wohl'n Witz. Na und? .. Was Ihr wollt sie haben? .. Natürlich waren interessante Sachen drin ... Was? .. Na Logo im Heft 4
- z.B: Hacker und Spreader in Deutschland, Interview mit Triad und Waste, Postgeb+hrenliste, Adressen von Crackern und Spreadern, Ein älteres Interview mit Fusion, Spieltest und vieles mehr und im Heft 5
 - z.B: Fritz the Cat, The Police strikes back, Bullshit, Interviews mit einem der erwischte wurde, MCW of the Cracker Mission, sowie Interview of the month mit Nik von Ikari, Partyberichte, Polizeiberichte etc...
- Und im Heft 6 stand
- z.B: Partyberichte, Kolonie 12, Interview mit Frantic, Scouse Cracking Group, Die Unsichtbaren Räuber, Amiga Ecke, PCS Report, Video ecke, Neuvorstellung einer Gruppe Teil 1
- Jedes Heft kostet wenn man es nach-



bestellt 2,- DM + Porto und Verpackung.

Wo? ... Na Loggisch, beim Dave!...
Adresse? ... Klar ..

Plk 035 068 c / 7840 Müllheim Baden

Dave E. (News)

Plk 035 068 c
7840 Müllheim / Baden
Tel. (0 76 31) 15 15 0

Sie ist da ... es gibt Sie doch ... die absolute Zeitschrift für alle Computerfreaks ... die:

News

Mit allem was in eine Cracker und Spradlerzeitschrift gehört. So bietet die *News* zu einem läppischen Preis von 2,- DM:

- Angebote (Wer tausch, kauft, verkauft was für wen)
- Interviews mit großen und mit kleinen Crackern, Spreadern und Loosern (z.B: Skari, Waste, Triad, Fusion, Scouse (Cracking Group, Frantic, The Atomic Two etc..)
- News (Was ist los in der Computer Szene)
- Amiga-ecke (Für den totalen Anfänger)
- Video-ecke (Welcher Computerfreak besitzt kein Video)
- pikante Comics, Rätsel etc..
- Berichte und Kommentare aus der Crackerszene (Berichte von Crackern, Spreader, Looser, Lamer für Cracker, Spreader, Looser, Lamer und alle die sonst noch daran interessiert sind, was momentan so läuft)
- Originalbörse (Originalprogramme zu Spottpreisen (Näheres im Dezemberheft oder auf Anfrage!))
- Freewareverkauf (Spitzenprogramme die von jedermann gekauft und verkauft werden dürfen. Keine Verbotenen Games, Keine Raubkopien!!!)
- Werbung für Gruppen (Macht Werbung für Eure Gruppe, Preise und Bedingungen auf Anfrage)
- Ihr fragt, wir Antworten (Rechtliche Tips von einem Vollblut Juristen. Dr. Sommer (?) hilft bei Problemen und Fragen!!)

News, die Zeitschrift wo jeder seinen Dünk loswird. Die Zeitung zum mitmachen, mitgestalten, weiterverkaufen (gute Konditionen!!)

Achtung: Die *News* ist die offizielle Schwesterzeitschrift der englischen Fanzines *Illegal* und *Smasher* sowie der deutschen Zeitschriften *Scene* und *Copy News*!!

Probeexemplar gibt es gegen 2,- DM sowie einem ausreichend frankierten (1,90 DM) und an Euch selbst Adressierten Rückumschlag (Oder nochmals 2 DeutschMärker) bei:

News

Plk 835 868 c - 7848 Müllheim / Baden

News

Sonst noch Fragen? Tel. 0 76 31 - 15 15 0 (Dave - Druck, Verkauf, Infos, Talk etc., 24 hours)

Tel. 0 74 33 - 59 50 (Carsten - Werbung, Freeware, Finanzen)

Interview mit Waste



So schnell kann es gehen. WASTE, vor einem halben Jahr noch unbekannt, hat es geschafft sich seinen festen Platz unter den TOP 50 einzuräumen. Doch nun hat das Gesetz zugeschlagen und dem HQ einen Besuch abgestattet. Deshalb hier noch einmal ein Interview mit WASTE (the new Generation of Spreaders)



Hallo WASTE, seit unserem letzten Interview im Juli hat sich ja einiges bei Euch getan. Eure Gruppe gibt es nun schon über ein halbes Jahr und hat mit 3 Leuten begonnen. Wieviel Members seid Ihr heute?

- Äh, ca. 30 Members. Es kommen jedoch laufend neue Leute dazu, so daß unsere Mitgliederzahl stetig steigt.

Wie alt seid Ihr so im Durchschnitt?

- Es sind eigentlich alle Altersgruppen vertreten. Vom 12 Jährigen bis zum 21 jährigen sind alle dabei.

Was macht die Gruppe hauptsächlich?

- Spreaden, spreaden und noch mals spreaden. Aber dadurch, daß wir nun aus anderen Gruppen Cracker dazubekommen haben, werden wir in Zukunft auch cracken.

Zusätzlich haben wir mit den Critters die UCG (Unitet Company of German) gegründet, unter der auch noch mal Cracks unter die Leute gebracht werden.

Erzählt mehr über die UCG.

- Die UCG wird hauptsächlich Cracks

rausbringen die unter W+C laufen werden. (Waste + Critters)

Wir kaufen im Monat ca. 20-40 Spiele die zuerst gecrackt und dann unter den einzelnen Mitgliedern verteilt werden.

Angenommen ich wollte in diese UCG, welche Voraussetzungen müßte ich mitbringen?

- Man müßte eine Gruppe sein mit mehr als 15 Mitgliedern, die aber nicht nur Looser sein sollten. Dann sollte man schon einigermaßen gute Kontakte haben und letztlich müßte man im Monat 10,- DM aufbringen können.

Auf was für Computern arbeitet Ihr?

- Wir sind auf dem Amiga und dem C64 tätig.

Waste bedeutet Wüst, Öd, vergeudet etc.. und hat sich aus drei ex-Propries Members zusammengesetzt. Einer der Anfangsgründer hat entgültig aufgehört, der andere ist in COUNT gegangen. Was sagst Du dazu?

- Ja, das war Sascha. Ehrlich gesagt, finde ich es eine Schweinerei seiner-

seits, da COUNT gegen uns die Beschuldigung erhoben hat daß wir den Namen geklaut hätten.

Was macht Waste als nächstes?

Waste-Party '89

- Eine Party!

Eine Party allein von Waste?

- und den Critters zusammen!



Oh je, eine Party zu machen ist nicht leicht. Man denke an all die geplatzten oder vermiesteten Party's aus der letzten Zeit. Was wollt Ihr bieten, damit Euer Name nicht durch eine schlechte Party beschmutzt wird?

- Dazu möchte ich mehreres sagen:

1.) Wir werden einen Sicherheitsring aufbauen der nahezu perfect sein wird. D.H: Die Grünen werden nicht erscheinen.

2.) Es werden nur bekannte Gruppen eingeladen.

3.) Nur Gruppen mit Einladung werden an der Party teilnehmen. Ach ja, diese Einladung wird nicht zu kopieren sein.

4.) Wir haben in die Party eine menge Geld gesteckt, so daß die Party einfach etwas werden muß!

5.) Es werden jede Menge an Computern vorhanden sein und das auf einer ausreichend großen Fläche.

Wie könnte ich nun zu so einer Einladung gelangen?

- Hol sie bei mir ab!

Nein, ich meine wie bekäme ich eine Einladung wenn ich Dich nicht kennen

würde?

- Garnicht!!

Ja, und wer soll dann auf die Party kommen?

- Alle die wir kennen von unseren Greetings und Mitgliedern her.

O.K.?, man hör

O.K, Und hier nun das Exklusivinterview mit Bernd of Waste, der am 22.11 besucht wurde. (Na von wem wohl?).

Hallo Bernd, wie fühlt man sich wenn man gerade so frisch aufgefliegen ist?

- Beschissen!!

Fein, und was meinst Du, warum bist

Eine Party mit noch nie dagewesenen Sicherheitsvorkehrungen!

Du aufgefliegen?

- Zu viele Looser und Lamer kannten mich in der Stadt. Aber zum Trost sind die auch alle aufgefliegen!

Toll, und was meinst Du, wieviel Adressen haben sie bei Dir gefunden?

- Ca. 1000 (In Worten Tausend!!) wovon ca. 150 aus dem Ausland sind.

Fein, und wie soll die Zukunft von Waste nun aussehen?

- Also ich werde mich zurückziehen und nur noch mit dem Ausland tauschen da ich alle Deutsche Kontakte an meine Mitglieder weitergegeben habe.

Super, und was meinst Du, in wie weit sind die restlichen Waste-Members bedroht aufzufliegen?



- Bei einigen Waste Mitgliedern waren Sie ja schon (siehe Redline Bericht in Heft 5) und die anderen sind unbekannt

bekannt da die Polizei das Adressenbuch vor ihrer Nase liegen gelassen haben (hähähä)

Ja, und was waren das für Adressen die die Polizei bei Dir gefunden hat?

- Adressen aus Demos, Intros und Softwareheftern die ich herausgeschrieben habe.

Wow! Und was meinst Du, wie lange werde ich Dich im Knast besuchen können? Nein Spaß beiseite Waste ist tot?

- Nein, auf keinen Fall. Waste kann gar nicht sterben, da wir schon zu viele Mitglieder haben.

Wie alt bist Du eigentlich?

- Warum?

Na warum wohl, so jung und schon vorbestraft. Fein....

Fazit: Waste lebt!

So, was hat die Polizei eigentlich für unseren sauer verdienten Steuer-gelder gemacht?

- Naja, sie kamen so gegen halb zwei (drei Mann hoch) und haben meine Bude auf den Kopf gestellt.

Ergebnis: Adressen vergessen, nicht alle Disk's gefunden. Viele Adressen mitgenommen.

Ach ja, was mich noch interessiert, waren Sie auch in anderen Zimmern oder nur bei Dir?

- Sie waren nur in meinem Zimmer. O.K. Bernd, wir sehen uns im Knast

(c) 1988 by /f/ (NEWS)

Der Original "News" Anstecker!

Wie ja nun jeder mitbekommen haben sollte: Wir suchen Mitarbeiter die in unserem Namen Interviews machen, Berichte über aktuelle Themen schreiben, auf Partys gehen oder einfach nur Neuigkeiten für unser Heft sammeln und uns auf irgendwelche Dinge aufmerksam machen sollen.

Natürlich kann nun ja jeder kommen und einen anhauen "He Du da, ich bin von der NEWS und will Dich interviewen."

Deshalb könnt Ihr bei uns Euren Anstecker zu einem kleinen Unkostenbeitrag von 5,- DM anfordern.

Auf diesem Anstecker steht dann Euer Name und der Zusatz "Redakteur der News"

Wer also interesse an einem solchen Anstecker hat, weil er Redakteur der News ist und er viel auf Partys herumkommt soll einmal mit uns Kontakt aufnehmen.

Wie gehabt, wir suchen jede Menge Redakteure die für uns Artikel schreiben.

Denn, je mehr Artikel wir bekommen, umso dicker können wir das Heft machen. Keine Angst. Der Preis von 2,- DM ist vorerst entgültig! Und wird in naher Zukunft nicht geändert!

Telefon: 07631-15 15 0 (24h)
(Dave)

Nun werft Euch also an Eure Schreibmaschine und schreibt Euren Artikel für die News!



Interview mit einem Wandernden (TWG)

Interview mit WANDERER GROUP

Mad Butcher / TWG

MTV: Hey Mad Butcher, wie ist Dein richtiger Name und seit wann bist Du bei den WANDERER?

T: Mein richtiger Name ist Thorsten und ich bin seit Anfang '88 bei TWG.

MTV: Wieviel Member hat TWG eigentlich?

T: Frag den Weihnachtsmann!

MTV: Welche Tauschpartner hast Du?

T: Im Moment eigentlich nicht viele (Vokke (GCA), Moskwa TV, etc..) früher waren da noch einige mehr wie DEXION (Starman); Dominators (Viking); ACE (Transformer); etc.. Der Grund warum ich nicht mehr so viele Tauschpartner habe ist der daß ich fast nur noch programmiere!

MTV: Hast Du einen Lieblingsfilm und/oder Spiel?

T: Film: Die Hard und Night-runner

Spiel: Neuromance (ich hab alle Paßwörter, hehehe)

MTV: Wo treffen wir dich demnächst? :

T: Mensch, wir fahren doch gemeinsam nach VENLO und Heinsberg, Du Bauer!!!!

MTV: Ach ja Scheiße! Wie alt bist Du überhaupt?

T: Bin gestern 17 geworden. (Bald schmeiß ich meine Eltern raus!)

MTV: Wer sind so Deine Feinde?

T: Ich glaube fast M.K.!

MTV: Besitztst Du auch Freunde?

T: Oh, da habe ich doch massig!!!

MTV: Was hörst Du so an Musik?

T: Metallica, Anthrax und Front 242!

MTV: Was gibt es sonst noch so Neues?

T: In einer der nächsten High-Score Sendungen (WDR, Samstag 03.12) ist ein Interview mit TWG zu sehen.

Cool nee????

MTV: OK, dann gehen wir jetzt einen saufen, auch cool nee???

T: OK. (Rülps)

Wir suchen Interviews!

Wenn auch Ihr uns von Euch ein Interview geben wollt, dann ruft mich an oder laßt Euch den Fragebogen mit den Fragen schicken:

PLK 035 068 c / 7840 Müllheim Baden
oder Telefon (0 76 31) 15 15 0 (Dave)



Freewareverkauf

Wir verkaufen in Zukunft zur Finanzierung unseres Heftes zusätzlich Freeware.

Wir haben heute schon ein riesiges Angebot an Freeware vorliegen in dem so ziemlich alle Sparten von Programmen vorliegen. Sei es ein Spiel, ein Druckerprogramm, ein Anwenderprogramm oder ein sonstiges Tool.

Wenn Ihr also an Freeware interessiert seid, dann verlangt doch mal unser Informationsprogramm gegen einen Unkostenbeitrag von 5,- DM an. (Der Unkostenbeitrag in Höhe von 5,- DM wird bei Kauf von Freeware wieder verrechnet!!!)

Die Diskettenseite Freeware kostet:

- ohne Disk : 2,- DM
- mit Disk : 2,50 DM
- + Kosten für Porto und Verpackung.

Schreibt an:

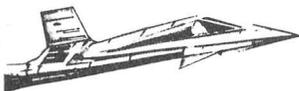
Carsten Bob

Freudenstädter Straße 1
7460 Balingen

und verlangt nach unserem Freewareangebot (Unkostenbeitrag nicht vergessen!)

Aber auch wenn Ihr uns Freeware zur Verfügung stellen wollt (Demos sind auch Freeware), nehmt mal Kontakt mit uns auf. (Nein, ganz umsonst soll die Sache ja nicht sein!!!)

Telefon: 07433 - 5950 (Carsten)



Vorschau auf Heft Nr. 8

Für das nächste Heft haben wir uns vorgenommen folgende Artikel zu bringen:

- Interview mit MAW, Hotline oder Radwar
 - Juristische Tips Teil II
 - Unsere DFÜ-Ecke
 - Amiga Corner
 - Bauanleitung des Monats
 - Berichte von der Radwar, Psygon-TEC-Maniacs sowie der Beastie Boys party und den Venlo Meetings.
 - Neuvorstellung einer Gruppe
 - Interview mit der Polizei
 - Und natürlich wieder unseren Freewareverkaufsmit Gametips, Anleitungen, unsere Top Listen unsere Atari ecke und vielen Berichten von Crackern, Hackern, Spreader für alle die Interesse am Hacken, Cracken und spreaden haben.
- Denn, wir wollen nicht nur die Auflagenstärkste Deutsche Crackerzeit bleiben sondern wollen für die gut angelegten 2,- DM fürs Heft auch etwas bieten.

Erkundigt Euch wann das nächste NEWS-Heft rauskommt:

Tel. (0 76 31) 15 15 0 (Dave)

Bastelanleitung des Monats!



Nachdem wir Euch im Letzten Heft gezeigt haben, wie Ihr Geld für Briefmarken sparen könnt zeigen wir Euch heute wie Ihr Telefonkosten sparen könnt, wenn Eure Eltern das Telefon abgeschlossen haben.

Aus der Serie: Laß das denn Du darfst das nicht! Heute: Das Telefonschloß (altes Modell)

Arbeitsmaterial:

1 Schraubenzieher

5 Min. Zeit

Keine Angst vor einer Tracht-Prügel!

1 Neues News Heft

1 altes Telefon mit Wählscheibe

1 altes Telefonschloß



Wir möchten noch darauf hinweisen das dieser Tip nicht verboten ist, allerdings doch mit einigen Risiken verbunden ist. (Väterlicherseits!!)

Wie vielen von Euch geht es nicht auch so. Man muß ein wichtiges Telefongespräch führen aber die Eltern haben dem Stundenlangen Telefonieren anhand eines Telefonschloßes ein Ende gesetzt. Was bleibt einer anderes Ubrig als zur Telefonzelle zu gehen. Oh je, ausgerechnet heute hat man aber kein Geld mehr. Was nun?

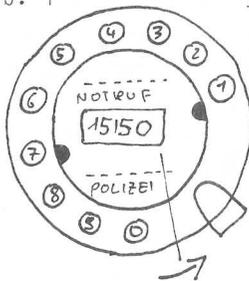
Nichts leichter als das; schau zu!

1. Man entfernt bei seinem Telefon das runde Schild auf welchem die Telefonnummer steht. Dies geht durch

einfaches drehen der kleinen Scheibe nach links.

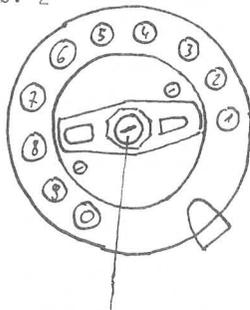
2. Die nun freigelegte große, mittlere Schraube aufdrehen, so daß man die Wählscheibe nach links oben aus der Lasche herausheben kann.

Abb. 1



Scheibe nach links drehen

Abb. 2



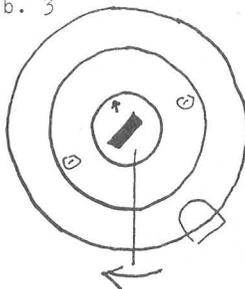
Schraube (öffnen)

3. Nun kommt eine kleine, runde und etwas dickere Unterlagscheibe zum Vorschein, an welcher man drehen kann. (Könnt Ihr ruhig mal versuchen!!)

Irgendwo auf dieser Scheibe ist ein kleiner Pfeil anhand dessen Ihr Euch eine Schablone bauen könnt um zu wissen wie weit Ihr die kleine Scheibe drehen müßt um die einzelnen Zahlen anwählen zu können.

4. Nach dem telefonieren alles wieder in umgekehrter Reihenfolge zusammenmontieren.

Abb. 3



Kleine Scheibe drehen zum

Wählen (rechts)



VIDEO-ECKE

Running Man

Nach »Conan« – Schwarzenegger in seinem größten Kinoerfolg!
 Im Jahr 2019, Amerika wird von einem totalitären Regime beherrscht, die Menschenrechte sind längst abgeschafft. Die Macht des Fernsehens ist stärker denn je und das bei den Massen beliebteste Programm ist die Running Man-Show – ein tödliches Katz- und Mausspiel, in dem es für den Gewinner um viele Millionen Dollar geht – doch Überlebende sind nicht vorgesehen Ben Richards – ein Ex-Cop, den der Staat fälschlich des Massenmorders beschuldigt – wird gezwungen, das mörderische Spiel zu spielen – und deckt einen gigantischen, blutigen Betrug auf



Delta Force Commando

Der US-Stützpunkt in Puerto Rico wird von Terroristen angegriffen, die eine Kiste mit atomarem Sprengstoff in ihre Gewalt bringen. Bei dem Überfall töten sie die schwangere Frau des Ex-Delta-Force-Mitglieds Tony Turner. Während ein Krisenstab gebildet wird, verfolgt Tony mit Captain Beck, einem Air Force Vietnam-Veteranen, das Terror Kommando bis nach Nicaragua. Die beiden kämpfen nicht nur die Terroristen nieder, sondern müssen sich auch mit der dortigen Armee auseinandersetzen. Im letzten Moment, der Sprengkopf allerdings hat sich gerade als Attrappe entpuppt, werden Tony und Beck von der Delta Force rausgeholt.

Verfluchtes Amsterdam

Nach »Fahrstuhl des Grauens« und »Eine Familie zum Knutschen« hat Regisseur Dick Maas jetzt seinen dritten Kinohit in Serie abgeliefert: Verfluchtes Amsterdam. – In der Altstadt dieser Metropole werden grausam zugerichtete Leichen gefunden. Offensichtlich handelt es sich immer um den gleichen Täter, einen psychopathischen Serien-Mörder. Für Inspektor Eric Visser ein scheinbar unlösbarer Fall: keine Spuren, keine Anhaltspunkte, kein Motiv. – »Verfluchtes Amsterdam« ein spannungsgeladener Action-Thriller mit zahlreichen Special-Effects, halbschweren Stunts und einmaligen Verfolgungsjagden durch die Grachten Amsterdams. Atemberaubend!

Noch drei Männer, noch ein Baby

Die drei eingefleischten Junggesellen Peter, Michael und Jack leben zufrieden in einem New Yorker Penthouse. Damenbesuch ist täglich angesagt, Partys werden gefeiert wie sie fallen und ansonsten lassen sie den lieben Gott einen guten Mann sein. Da liegt eines Tages ein Baby vor ihrer Wohnungstür! Plötzlich ist es vorbei mit dem Dolce Vita. Vaterpflichten und Muttersorgen stürzen auf die ratlosen Machos ein. Doch die kleine Mary, zunächst nur ein niedlicher Klotz am Bein, erweist sich als Wonneproppen ganz besonderer Art: denn die Herren der Schöpfung, bisher eher mit schönen Frauen und gutem Wein vertraut, kommen auf den Geschmack von Milchfläschchen, Schnuller und Windeln

California Bulls

Diana Barrow rächt sich an ihrem Ehemann, nachdem sie seine homophilen Neigungen erkannt hat, indem sie ihm sein Football-Team, die California Bulls, wegnimmt und als ChefIn dem Team vorsteht. Damit gerät sie in das feinausgewogene System von Korruption und lukrativen Gegengeschäften, die ihr Mann jahrelang über seinen Neffen Roger mit den Gebrüdern Acola gepflegt hat. Auch die Spieler sind zuerst nicht angetan von ihrer neuen ChefIn, die sich zuletzt erfolgreich an allen Fronten durchsetzt.

Die teilweise amüsant-frivole, manchmal aber dialoglastige Story um die populärste Sportart Amerikas ist, wie Football selbst, in »stop and go«-Dramaturgie aufgebaut.

Ein Ticket für Zwei

Der New Yorker Manager Neal Jordan will die Feiertage bei seiner Familie in Chicago verbringen. Normalerweise erwartet ihn ein Flug von einer Stunde. Doch das Chaos beginnt schon bei der Suche nach einem Taxi und eskaliert in eine tagelange Odyssee mit verschiedenen Verkehrsmitteln. Zu allem Überflus ist Neal an den geschwätzigen Duschringverkäufer Del Griffith gebunden, der die Lage stets unter Kontrolle hat und von einer Verlegenheit in die nächste führt. Auch die schlimmste Reise geht einmal zu Ende, und aus erbittertem Haß kann Zuneigung entstehen. Zaubhafte Komödie von John Hughes.

Die Unbarmherzigen

Zwei Hubschrauber der US-Army stürzen ab, weil die Lieferfirma mit Wissen eines korrupten Generals, billiges Material verwendet. Als ein Major dem schmutzigen Geschäft auf die Spur kommt, wird er vor den Augen seines kleinen Sohnes Johnny erschossen. Seine Frau Barbara und Johnny können den Killern entkommen. Nach gnadenloser Hetzjagd finden die beiden Zuflucht bei einem zurückgezogenen in den Bergen lebenden Vietnamveteranen. Als ein Spezialkommando sie auch dort aufstöbert, greift Barbara, selbst Ex-Marine, zur Waffe und rechnet mit dem Drahtzieherin ab.

Spannender Actionfilm aus Kanada, dem die Charakterdarstellerin Amy Madigan »Alama Bay«, »Straßen in Flammen« als Idealbesetzung für die wehrhafte Soldatenwitwe Klasse verleiht.

Mondsüchtig

Bei Vollmond über Manhattan flippen alle aus... »Mondsüchtig« ist eine romantische Komödie über Liebe, Eifersucht und das Leben in einer italo-amerikanischen Familie in Brooklyn. Jeder von ihnen glaubt, sein Leben unter Kontrolle zu haben, bis ein schelmischer Mond über New York strahlt und Leben und Liebe völlig durcheinanderbringt. So verrückt haben sie Cher noch nie gesehen! – Nach diesem Film träumen Sie vom nächsten Vollmond



Venlo-Meeting ✓ 19. Nov. 1988

Hey Leute, hier ist Moskwa TV mit einem kleinen Venlo-Bericht vom 19.11. Es fing alles um 9.00 Uhr morgens bei mir zuhause an. Nach einer schlaflosen Nacht, trottete ich in unsere Küche um mir mein Breakfast (Brechtfest zu machen. Dort erwartete mich ein Kaffee, der mich beinahe umhaute. Gegen 9.30 Uhr machten wir (ein paar TLB-Mitglieder und ich) uns dann auf den Weg nach Venlo. Dortmund ade! Dann passierte das erste Unglück! Am Duisburger Kreuz kurvten wir erst einmal eine halbe Stunde lang im Kreis herum. (Scheiß Kreisverkehr!). An der Grenze haben mich dann auch noch die Zöllner angemacht, obwohl ich doch ganz normal aussehe? (Tarnhose, Skateshirt, Cappy, etc.. hähähä!) Nun waren wir fast in Venlo. Als wir da waren, fragten wir erst einmal einen Holländer nach dem Weg zur Penne. Nach einem harten Übersetzungskampf fanden wir dann doch noch den Weg. Wir krallten uns die Eintrittskarte für 5,- DM und stürmten in den Raum um dort ein paar Freunde zu treffen mit denen wir verabredet waren. (Z.B: Dave E., Jeff, Azoo, Hotline, Orion, Crypt, 1001 Crew u.v.m.) Einige fanden wir dann auch sofort, andere wiederum nicht (Dave Du Ratte, wo warst Du?) An Games gingen so Rambo 3, Dive Bomber, Double Dragon, R. of the Jedi, Pac-Mania, Masterblaster, Roger Rabbit und Armalyte mit Hyper Trainer rum. Ach ja, der WDR war da und hat

sich ein wenig umgesehen und die "Smasher" (Schwesterzeitschrift der News) hatte ihren ersten Auftritt. Nachdem die Party leider um halb vier schon wieder zu ende war, haben wir uns noch besoffen und mit ein China-Bölller werfenden Cracker herumgeärgert. Die Heimfahrt war dementsprechend kürzer. (Blau fährt sich halt einfach schneller! Anm. d. Red.) Die Fete war so ganz gut auch wenn sie sich eigentlich immer ähnelt. Ich hoffe, daß wir uns nächstes Mal wiedersehen. Ich fahre auf jeden Fall nach Venlo und anschließend nach Heinsberg zur Radwar-Party!

- Tim (Moskwa TV) -

Meinungsumfrage zur News!

Wir hatten im letzten Heft gefragt wie Ihr die News einstuft. Was nach Eurer Meinung überflüssig ist oder was man noch zusätzlich bringen sollte. Da wurden Stimmen laut man solle doch die Video ecke rauswerfen und dafür mehr Spieletest bringen. Man wollte mehr Seiten für weniger Geld, bessere Grafik, weniger Porno und so weiter und so mehr. Nun interessiert uns Eure Meinung. Schreibt uns und sagt uns doch genauer was Ihr wollt. Ist unser Heft gut oder sollte es besser werden? Eure Meinung ist gefragt. Im nächsten Heft werden wir dann in den Leserbriefen genauer auf Eure Antworten eingehen.

Schick Euren Leserbrief an:
Plk 035 068 c / 7840 Müllheim Baden

Abo-Ecke



Honorskop (Bua)

Seit letzten Monat haben wir ja die Abo-ecke ein wenig verändert und gemerkt, daß dieses System bisher am besten geklappt hat. Für alle die gerne ein Abo über die nächsten Hefter haben wollen hier noch einmal alles was man als Abo-Interessent wissen sollte:

- 1.) Dieses neue Abo-System ist gültig seit dem 01.11.88 und ist vorerst gültig bis am 17.02.88
- 2.) Ein Abo muß über mindestens 3 (!) Hefter laufen.

3.) Der Preis für ein Abo setzt sich

+ 12 % durch Abonnement

folgendermaßen zusammen:

Pro Heft (Inc. Porto und Verpackung)
3,50 DM.

D.h: ein dreier Abo kostet 3x3,50 DM
= 10,50 DM (statt 12,- DM)
ein fünfer Abo kostet 5x3,50 DM
= 17,50 DM (statt 20,- DM)

etc...

4. Die Vorteile eines Abo's sind klar und deutlich zu sehen:

- Man bekommt das Heft sofort nach erscheinen.
- man erhält eine komplette Sammlung (ohne auf Cyparty's zu gehen)
- man bekommt einen Preisnachlaß von über 12 %

5. Sollte es trotz allem noch Fragen geben, dann ruft mich unter:

0 76 31 - 15 15 0 an.

★ ★ ★ ★
f Dezember-Horoskop ★

WIDDER-Eine Kritische Zeit.
Passen Sie auf, einige
Disks könnten Datenverlust
haben.

STIER-Eine Interessante Zeit
für Sie. Was kommt alles
an neuer Software herein?

ZWILLINGE-Sie sprühen vor Unter-
nehmenskraft. Ran ans
Hardwarebasteln oder Programmieren

KREBS-Der Kampf um neue Software
ist schwer. Halten Sie Augen
und Ohren offen.

LOWE-Trotz einigen Schwierigkeiten
läuft es ganz gut. Wichtige
Entscheidungen sollten jetzt gut
überlegt sein.

JUNGFRAU-Überraschend meldet sich
Besuch an. Er könnte Sie
in Verlegenheit bringen.

WAAGE-Gegen Monatsende gibt es
eine Wende. Vielleicht neuen
Stoff zu Weihnachten ?

SKORPION-Vielversprechende Entwick-
lungen. Unvergessliche
Stunden am Compi werden kommen.

SCHÜTZE-Sie leisten gute Arbeit
(Demos, Sounds usw.)
Aber ruhen Sie sich mal aus. (Games)

STEIFBOCK-Auf dem Computer tut
sich einiges. Entschei-
dungen sind zu treffen. Was wünsche
ich mir !!

WASSERMANN-Es gibt immer mehr
Schwierigkeiten. Doch das
macht nichts. Sie kriegens schon hin.

FISCHE-Ausgewogene Zeit. Ihre Ausdauer
lohnt sich. Die Interesse
steigt. Nutzen sie die Zeit.

Impressum

Herausgeber: Dave + Carsten
 Chefredakteur: Dave
 Stellv. Redakteur: Carsten Bob
 Freie Redakteure: Andie, Ralf, Maurice (TCM), Jeff Smart (SCG), TIM (Moskwa TV), (Stand 01.12.88)
 Hotline: Dave: 0 76 31 - 15 15 0
 Redaktionsassistentz: Angie

Layout

Titelgestaltung

Fotographie

} Dave



Verantwortlich für Anzeigen sowie
 Anzeigenannahme: Carsten Bob

Anzeigenformate: 1/1 Seite ist 270mm
 auf 210mm

Anzeigenpreise: Es gilt die Anzeigenpreisliste vom 10.11.88.

Anzeigenpreise: 1/1 Seite 50,- DM
 1/2 Seite 30,- DM

Doppelseite oder 2 Seiten 80,- DM
 Anzeigen in der "Kiste" Pro Zeile
 1,- DM

Erscheinungsweise: Ruf doch mal an..

Bezugspreise: Das Einzelheft kostet
 2,- DM + Porto und Verpackung (oder
 Rückumschlag mit 1,90 frankiert).

Der Abo-Preis beträgt im Inland
 inc. Porto und Verpackung pro Heft
 3,50 DM. Abo erst ab 3 Hefte möglich.

Bezugsquellen: Copyparty's.

Plk 035 068 c

7840 Müllheim / Baden

Leserservice: Plk 035 068 c
 7840 Müllheim Baden
 Tel: 0 76 31 - 15 15 0

Anschriften:

Freeware + Werbung:

Carsten Bob

Freudenstädter Straße 1

7460 Balingen

Tel: (0 74 33) 59 50

Herstellung + Vertrieb + Info

Dave

Plk 035 068 c

7840 Müllheim / Baden

Tel: (0 76 31) 15 15 0

Druck:

Verlag Frenzel

Fliederweg 11

7844 Neuenburg a. Rh.

Wir möchten allen Leuten und Gruppen danken die uns durch Ihre Mitarbeit geholfen haben (Sei es durch Werbung oder einendung von Manuskripten) dieses Heft fertigzustellen. Und da demnächst irgendwann im Dezember das Christkind zu allen in's Zimmer kommt: Fröhliche Weihnacht!!!

- die ges. Redaktion -

Das Ende?

